MÉTHODE RÉUTILISABLE / 01 - PRÉPARER

Créer un tableau de bord de performance rugby

Guide pratique pour produire un fichier HTML autonome, filtrable et actualisable à partir d'un CSV, sur le modèle du tableau de bord de Thomas Fesq.

Le résultat attendu
Un fichier .html à ouvrir dans un navigateur, avec statistiques fiables, filtres par match et zone, détail des actions, alertes de qualité et possibilité de partager une copie actualisée. Aucun hébergement n'est nécessaire pour le partage du fichier.

1. Définir le besoin avant les graphiques

Préciser le destinataire (préparateur physique, entraîneur, analyste), la question à traiter et la période couverte. Ici : décrire la conquête en touche et identifier les actions à vérifier. Le fichier ne permet pas de mesurer la fatigue des joueurs.

2. Préparer une source stable

Une ligne représente une action. Conserver un identifiant stable pour chaque événement et garder le fichier original. Travailler sur une copie corrigée. Le format utilisé est un CSV avec séparateur **point-virgule** ; privilégier UTF-8.

Colonne exacte	Contenu attendu / exemple
id_evenement	Identifiant unique : E01
match	Identifiant du match : M01
phase	touche (phase acceptée par le tableau actuel)
zone	Libellé défini et stable : milieu, fond…
issue	gagnée, perdue, à vérifier ; une case vide reste inconnue
timecode_video	Repère vidéo minutes:secondes : 08:23

3. Contrôler et documenter les corrections

Repérer les identifiants répétés et les événements aux mêmes match, phase, zone, issue et timecode. Un doublon probable doit être vérifié avant retrait. Ne jamais convertir une issue manquante en défaite.

Exemple utilisé : E04 retiré comme doublon probable d'E03 ; E05 conservé avec « à vérifier ». La copie corrigée comporte quatre actions. Définir aussi ce que signifient les zones et à quelle équipe se rapportent « gagnée » et « perdue ».

MÉTHODE RÉUTILISABLE / 02 - CONCEVOIR

Calculer et présenter les bons indicateurs

Définir les calculs avant de choisir les couleurs ou les graphiques. Chaque indicateur doit avoir un dénominateur explicite et pouvoir être recalculé après filtrage.

Indicateur	Règle	Exemple corrigé
Touches observées	Nombre d'actions conservées	4
Issues connues	Gagnées + perdues	2 + 1 = 3
Réussite connue	Gagnées / issues connues	2/3 = 66,7 %
Complétude	Issues connues / actions	3/4 = 75 %
Issues à vérifier	Actions sans résultat confirmé	1 (E05)

Ne pas confondre les deux lectures
66,7 % = réussite parmi les résultats connus.
50 % = part de victoires confirmées parmi toutes les actions (2/4).
Si aucune issue n'est connue, afficher « — » ou « non calculable », jamais un faux 0 %.

4. Organiser une lecture en trois niveaux

En haut : titre, source, période si disponible, puis quatre cartes : réussite connue, volume d'actions, complétude et issues à vérifier.
Au centre : filtres match/zone, répartition des résultats par zone et détail des actions.
En bas : alertes, scénarios liés aux inconnues, limites et suites proposées au staff.

5. Donner un sens visuel aux résultats

Utiliser des couleurs cohérentes : vert pour gagnée, rouge pour perdue, ambre pour à vérifier. Toujours ajouter le texte et les nombres : la couleur seule ne suffit pas. Afficher les effectifs, par exemple « 100 % (1/1) ». Prévoir une présentation lisible sur téléphone et à l'impression.

6. Séparer observations et interprétation

Les deux réussites au milieu ne démontrent pas une supériorité tactique. Les 100 % de M02 reposent sur une seule issue connue. Présenter les scénarios comme tels : si E05 est perdue, réussite finale 50 % ; si elle est gagnée, 75 %.

Pour un usage en préparation physique : ajouter ensuite les joueurs, postes, minutes jouées, durée des séances, RPE et, selon les moyens, données GPS et récupération. Une touche perdue ne suffit pas à expliquer un effet de fatigue.

MÉTHODE RÉUTILISABLE / 03 - RÉALISER

Produire le HTML avec une consigne précise

Fournir à l'outil de création la copie corrigée du CSV et la consigne ci-dessous. Remplacer les éléments entre crochets selon le projet. Demander le fichier final, puis le tester avec la méthode de la page suivante.

Consigne prête à adapter

Crée un tableau de bord HTML autonome pour [public et objectif], à partir du CSV joint. Livre un seul fichier .html utilisable hors ligne, sans bibliothèque ni ressource externe.

Le CSV utilise les colonnes id_evenement ; match ; phase ; zone ; issue ; timecode_video. Une ligne correspond à une touche. Conserve le fichier source. Ne supprime aucun doublon probable sans validation ; signale-le. Classe les issues vides comme « à vérifier ».

Affiche le nombre d'actions, la réussite sur les issues connues, la complétude et le nombre d'issues à vérifier. Réussite = gagnées / (gagnées + perdues). Si le dénominateur vaut zéro, affiche « — ». Ajoute des filtres match et zone, des graphiques avec légende et un tableau des actions. Les filtres doivent modifier tous les éléments de la vue.

Ajoute un import CSV avec contrôle des colonnes et des valeurs, aperçu avant application et remplacement du jeu affiché. Un fichier invalide doit laisser les données actuelles intactes. Les nouveaux matchs et zones doivent apparaître dans les filtres. Échappe les textes importés pour les afficher sans exécuter de HTML.

Prévois un export CSV de la vue, une impression PDF et un bouton pour télécharger le HTML avec les données actualisées embarquées. Le fichier téléchargé doit fonctionner seul après réouverture.

Affiche le nom de la source, la date d'import et les limites des données. Distingue mesures techniques et mesures physiques ; n'invente ni valeur, ni diagnostic, ni prédiction. Soigne les contrastes, les libellés, le clavier, le mobile et l'impression. Vérifie les calculs et les cas limites avant de livrer.

7. Enregistrer et ouvrir le résultat

Enregistrer le fichier avec l'extension **.html**, puis l'ouvrir dans Chrome ou un autre navigateur. Vérifier qu'il ne s'agit pas d'un fichier .html.txt. Conserver une version datée avant chaque modification importante.

Variante pour enrichir le projet : demander ensuite une seule amélioration à la fois : suivi chronologique, joueur, poste ou comparaison de versions. Chaque nouveau champ exige une définition, un calcul et un contrôle adaptés.

MÉTHODE RÉUTILISABLE / 04 - RECETTER

Actualiser, vérifier et partager

8. Importer une nouvelle version dans le tableau actuel

1. Ouvrir le HTML, puis choisir le CSV actualisé (maximum 5 Mo). Le tableau accepte UTF-8 et Windows-1252.
2. Lire le bilan avant application : nombre d'actions, résultats connus, inconnues et doublons possibles.
3. Cliquer sur **Appliquer l'import**. Le nouveau jeu remplace celui affiché ; il n'est pas ajouté à l'ancien.
4. Vérifier les statistiques et les nouveaux filtres.
5. Cliquer sur **Télécharger le HTML actualisé**, puis rouvrir cette copie pour contrôler les données embarquées.

Point essentiel pour conserver les mises à jour
L'import seul reste en mémoire jusqu'à la fermeture ou au rechargement. Il ne modifie pas le fichier HTML d'origine. Pour conserver ou transmettre les données importées, utiliser le téléchargement du HTML actualisé. Les doublons probables restent comptés tant que le CSV n'est pas corrigé.

9. Valider avec des cas concrets

Contrôle à effectuer	Résultat attendu
Copie corrigée initiale	4 actions ; 66,7 % de réussite connue ; 75 % de complétude ; 1 à vérifier.
Filtre M01	2 actions ; 1 gagnée, 1 perdue ; réussite 50 %.
Filtre M02 puis fond	1 action à vérifier ; aucune issue connue ; réussite « — ».
Fichier original non corrigé	5 actions ; E03/E04 signalés comme doublon possible ; E05 inconnu. Aucune suppression automatique.
Nouveau match ou nouvelle zone	Les filtres et les graphiques intègrent la nouvelle valeur.
Colonne absente, issue invalide ou ID répété	Import refusé ; les données affichées avant l'essai sont conservées.
Téléchargement puis réouverture du HTML	Les nouvelles données sont présentes et les filtres fonctionnent.

10. Partager la bonne version

Pour explorer : transmettre le HTML actualisé ; le destinataire l'ouvre dans son navigateur.
Pour une lecture figée : choisir les filtres souhaités, puis utiliser **Imprimer / PDF** et enregistrer le document. Vérifier le cadrage et les pages avant envoi.
Pour réutiliser les lignes : exporter la vue en CSV ; cet export correspond aux filtres actifs.

Avant partage : vérifier la source, les effectifs et les inconnues ; tester les boutons ; contrôler la lisibilité. Si des données individuelles de santé ou de récupération sont ajoutées, choisir les destinataires et retirer les informations qui ne leur sont pas nécessaires.

Référence du guide : tableau-de-bord-rugby.html et Cas-fictif-09-novembre-corrige.csv, exemple fictif du 9 novembre 2026. Cette méthode décrit le tableau HTML livré ; elle ne constitue pas une procédure d'import HTML dans Google Data Studio.